

## Bloßfechter Turnier-Regeln

2.3

### Langes Schwert

#### **Ablauf**

Vorrunde:

Jeder Teilnehmer erhält zehn Stück Pfand (Armreif, Stoffstreifen, Münzen...) Wenn man einen Kampf gewinnt dann erhält man von seinem Partner ein weiteres Stück. Sollte man keinen Pfand mehr haben so scheidet man aus.

Jeder Teilnehmer wird gegen jeden fechten. Jeder Kampf dauert drei Runden. Innerhalb der Paarung werden Treffer dem ritterlichen Kodex der Ehrlichkeit folgend selbst angezeigt. Danach sucht man sich selbst einen neuen Partner.

Finalrunde:

Die besten acht aus der Vorrunde fechten im K-o-System um den Sieg .

#### **Regeln**

Es wird auf zwei Treffer gefochten. Wer zuerst zwei regelkonforme Treffer erzielt gewinnt den Kampf.

Das Treffen kann mit kurzer oder langer Schneide und der Fläche erfolgen. Stiche sind nicht erlaubt und führen zu Verwarnungen.

Wer drei mal verwarnt wurde scheidet aus dem Turnier aus.

#### **Trefferzonen / Trefferarten**

Es sind Haue erlaubt, Lange Schneide, Kurze Schneide, Fläche. (Ortschießen ist im Zufechten erlaubt) (Schneiden auf die Arme ist erlaubt und zählt als Treffer)

Vom Gürtel aufwärts plus Oberschenkel ist alles bis auf die Hände Trefferzone, allerdings immer ohne den Partner zu verletzen. Wer seinen Partner verletzt der scheidet aus dem Turnier aus. (Übermäßige Härte gegen den Kontrahenten führt zum Ausschluss.)

Hände zu treffen ist verboten und führt zu Verwarnungen oder bei grobem Verstoß (Verletzung) zum Ausschluss vom Turnier.

#### **Schutzkleidung**

Fechtmaske mit Hinterkopfschutz. Tiefschutz und dünne nicht gepolsterte Lederhandschuhe sind optional.

Wer seinen Partner grob fahrlässig verletzt haftet auch dafür!